





“Ateam Purpose”

Creativity×Techで、 世の中をもっと便利に、もっと楽しくすること

1997年、ひとつの机、ひとつのパソコンから始まったエイチーム。
最高の技術者集団をつくる。
そんな思いを込めた社名でした。
自社で考えた小さなゲームアプリを原点として、
様々なWEBサービスへ。
業界初・国内初となるいくつもの挑戦をしてきました。

その道のりは、生みの苦しみや試行錯誤の連続。
それでも諦めずに挑戦してこられたのは、
私たちが作ったサービスで、
喜ぶ人たちの笑顔とありがとうの声があったから。

作ってよかった。やってよかった。
そう思える価値を生み出し続けていくために、これからも。
枠にとらわれない創造性と、高い技術力。
Creativity×Techで、
世の中をもっと便利に、もっと楽しくしていく。

沿革

1997

エイチーム創業

2003

エンターテインメント
事業を開始

2006

デジタルマーケティング
事業を開始

2012

スマホゲーム市場へ参入
WEBサービスが続々と誕生
東証一部上場へ

2015

ゲーム・WEBサービス・
ECの3事業軸展開へ

2021

エイチーム
純粋持株会社体制へ

2024

売上向上
支援カンパニーへの
変革に向けた移行期

1997

岐阜県土岐市にて、
林高生の個人事業としてエイチームを創業、
ソフトウェアの受託開発を開始

2000

有限会社エイチームを岐阜県多治見市に設立

2003

エイチーム初の自社サービスとして、
携帯電話向け公式サイトの運営を開始

2004

株式会社に組織変更

2006

デジタルマーケティング事業の初となる
「引越し価格ガイド(現 引越し侍)」を開始
その後、「ナビクル」「ハナユメ」を開始

2012

東証マザーズ上場、後に東証一部に市場変更
大阪オフィスをオープン

2013

各事業の子会社化を開始
EC事業(現 D2C事業)を開始

2015

本社を名古屋ビルディングへ移転

2016

初の海外拠点として
Ateam Vietnam Co., Ltd.を設立

2017

Increments株式会社を完全子会社化
(現: Qiita株式会社)

2021

株式会社エイチームが純粋持株会社体制に移行

2022

東証一部から東証プライム市場へ移行
(東証の市場区分の見直し)

2024

株式会社microCMSを完全子会社化
株式会社Paddleを連結子会社化
株式会社WCAを完全子会社化

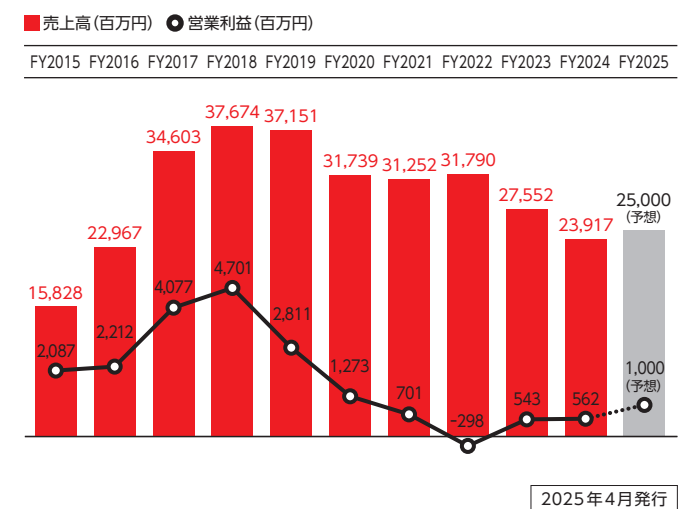
2025

株式会社ストレイナーを完全子会社化
株式会社エイチームホールディングスへ社名変更

企業情報

商号	株式会社エイチームホールディングス (Ateam Holdings Co., Ltd.)
本社	〒450-6432 愛知県名古屋市中村区名駅3-28-12 大名古屋ビルディング 32F
大阪オフィス	〒530-0002 大阪府大阪市北区曽根崎新地1-13-22 WeWork 御堂筋フロントタワー
URL	www.a-tm.co.jp/
設立	2000年2月29日
資本金	838百万円(2024年10月31日時点)
決算期	7月
上場取引所	東証プライム(証券コード: 3662)
役員構成	代表取締役社長 林高生 社外取締役 金子昌史 社外取締役 (監査等委員会) 加藤淳也 山田一雄 北川ひろみ
グループ人員数	817名(役員、アルバイトを除く)(2025年1月31日時点)
グループ会社	(国内 連結子会社) ●株式会社エイチームエンターテインメント 世界中の人々に向けて多様なジャンルのゲームを提供 ●株式会社エイチームライフデザイン 人生のイベントや日常生活に密着したWEBサービスを幅広く展開 ●株式会社エイチームウェルネス 化粧品D2Cブランド「lujo」を中心にウェルネス領域の商品を展開 ●株式会社エイチームフィナジー 保険比較・FP無料相談できる総合サイト「ナビナビ保険」を提供 ●Qiita株式会社 プログラマ向けの技術情報共有サービス「Qiita」等の開発及び運営 ●株式会社エイチームコマーステック ドッグフードD2Cブランド「OBREMO」を運営 ●株式会社microCMS 国内最大規模のヘッドレスCMS「microCMS」を運営 ●株式会社Paddle 暗号資産ポイントアプリ「Bit Start」「Bit Walk」を提供 ●株式会社WCA WEBマーケティングコンサルティングやWEBマーケティング運用代行 ●株式会社ストレイナー 経済ニュースメディア「Strainer」や上場企業財務データベース「Finboard」を運営 (海外 連結子会社) ●Ateam Vietnam Co., Ltd. スマートフォン向けゲーム・アプリの開発及び運営

業績



事業領域

メディア・ソリューション

日常生活に密着した比較サイト・情報メディア・ツールなどの様々なWEBサービスの企画・開発・運営、法人向けデジタル集客支援に関する事業支援サービスを展開

 **引越し侍**

引越し料金やサービスを比較し、業者を予約したり、一括で見積もりの依頼ができるWEBサイト

 **ナビクル**

大手・中小の買取会社に一括で査定依頼をすることで、より高く愛車を売却できるWEBサイト

 **Hanayume**

国内外のお得な結婚式情報の比較や見学予約で、花嫁の夢を叶えるWEBサイトと店舗を運営するサービス

 **イーデス**

住宅ローンなどの「生活のお金」のほか、投資や節約に関する情報も発信するお金の情報メディア

Qiita

知見を共有しスキルを高めることができる、プログラミングに特化したオープンな情報共有コミュニティ

BitWalk

暗号資産に交換可能なポイントが貯まるアフィリエイト型のポイ活アプリ

 **microCMS**

国内最大規模の利用実績を誇るAPIベースの日本製ヘッドレスCMS

デマンドジェネレーション

見込み顧客の創出や成約までのナーチャリングを支援、マーケティング・営業代行

 **WCA INC.**

WEBマーケティングコンサルティングやWEBマーケティング運用代行

D2C

様々な商材を取り扱う複数のD2Cサイトの企画・開発・運営

 **lujo**

最新のテクノロジーを用いた成分や処方による、本当に効果を実感できるエイジングケア※を目指したブランド

化粧品・スキンケアブランド

※年齢に応じたケア

 **OBREMO**

飼い主さまとペットに寄り添った、安心安全なフードを提供するドッグフードブランド

ドッグフードブランド

エンターテインメント

世界中の人々にゲームアプリの企画・開発・運営、オリジナルIPと協業案件を開発

 **ヴァルキリーコネクト**

全国のプレイヤーと迫力バトル! 至高のハイファンタジー RPG

 **ユニゾンリーグ**

友達と一緒に必殺技! 新感覚リアルタイムRPG

 **ダークサマナー**

圧巻のハイクオリティを誇るダークファンタジー RPG

 **三国大戦スマッシュ!**

ひっぱり、はじいて、なぎ倒せ! 爽快ひっぱり大戦アクションRPG

 **レギオンウォー**

国境を超えたリアルタイムギルドバトルRPG

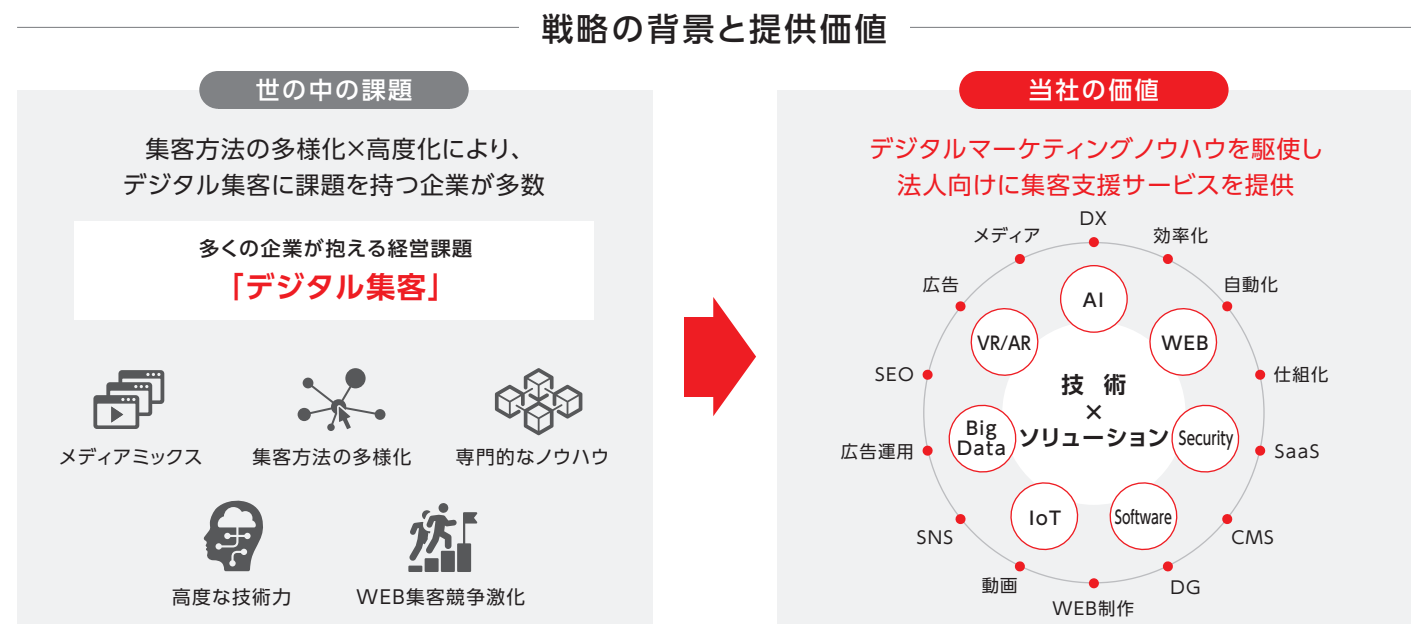
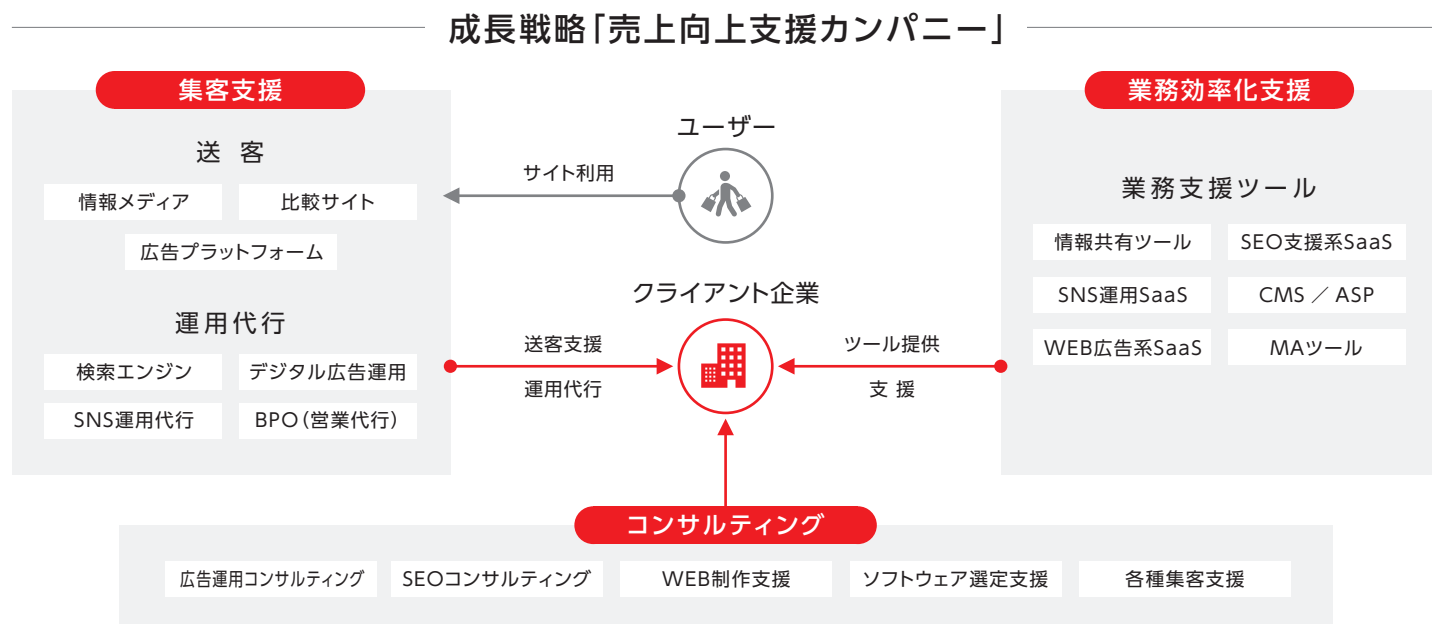
 **ダービーインパクト**

自分だけの最強馬を作り出せる! 競走馬育成ゲーム

売上向上支援カンパニーのビジネス展開

法人向けにデジタルマーケティング力を活用した事業支援サービスを展開する**“売上向上支援カンパニー”**を目指す

世の中の多くの企業は事業活動において様々な課題を抱えています。2006年以降、メディア運営で培ってきた「デジタルマーケティング力」を最大限に活用し、集客やサービス運営に関するコンサルティング、業務支援ツール提供等のサービスを展開することで、売上向上支援カンパニーへの変革を図ります。



みんなで幸せになれる会社にすること
今から100年続く会社にすること